Forschungsmodul

*Implementierung des Beer Game mit modernen webtechnologien*

Vorgelegt von: Maximilian Kuschewski

Matrikelnummer: 1435850

Studiengang: Ingenieurinformatik

Prüfer: Prof. Dr.-Ing. Johannes Schilp

Betreuer: Michaela Krä, M.Sc.

Ausgabedatum: XX.XX.XXXX

Abgabedatum: XX.XX.XXXX

# Aufgabenstellung

# Kurzfassung

Deutsch

Ca. 100 Wörter

# Abstract

Englisch

Ca. 100 Wörter

# Inhaltsverzeichnis

[Aufgabenstellung I](#_Toc510004208)

[Kurzfassung II](#_Toc510004209)

[Abstract III](#_Toc510004210)

[Inhaltsverzeichnis IV](#_Toc510004211)

[Abbildungsverzeichnis V](#_Toc510004212)

[Tabellenverzeichnis VI](#_Toc510004213)

[Symbolverzeichnis VII](#_Toc510004214)

[Abkürzungsverzeichnis VIII](#_Toc510004215)

[1 Einleitung 9](#_Toc510004216)

[1.1 Motivation 9](#_Toc510004217)

[1.2 Zielsetzung 9](#_Toc510004218)

[1.3 Vorgehensweise 9](#_Toc510004219)

[2 Vorhandene Versionen des Beer Game 10](#_Toc510004220)

[3 Eigenimplementierung des Beer Game 10](#_Toc510004221)

[3.1 Anforderungen 10](#_Toc510004222)

[3.2 Architektur 10](#_Toc510004223)

[3.2.1 Serverarchitektur 10](#_Toc510004224)

[3.2.2 Clientarchitektur 10](#_Toc510004225)

[3.3 Dokumentation 10](#_Toc510004226)

[3.4 Mögliche Erweiterungen 10](#_Toc510004227)

[4 Zusammenfassung und Ausblick 12](#_Toc510004228)

[Literaturverzeichnis i](#_Toc510004229)

[Anhang ii](#_Toc510004230)

# Abbildungsverzeichnis

[Abbildung 3‑1: Logo 3](#_Toc448308940)

[Abbildung 3‑2: Graph 4](#_Toc448308941)

# Tabellenverzeichnis

[Tabelle 1: Stadt, Land, Fluss 3](#_Toc448216078)

# Symbolverzeichnis

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zeichen** | **Einheit [ ]** | **Bedeutung** |
|  | [] | Fläche |
|  |  |  |
|  |  |  |

Alphabetisch sortieren

# Abkürzungsverzeichnis

|  |  |
| --- | --- |
| **Abkürzung** | **Bedeutung** |
| CPS | Cyber-Physisches-System |
| Den Rahmen der Tabelle ausblenden |  |

Alphabetisch sortieren

# Einleitung

Hier kein Text

## Motivation

Text

## Zielsetzung

Text

## Vorgehensweise

Diese Gliederung ist als Beispiel anzusehen und nicht in „Stein gemeißelt“.

# Vorhandene Versionen des Beer Game

# Eigenimplementierung des Beer Game

## Anforderungen

## Architektur

### Serverarchitektur

### Clientarchitektur

## Dokumentation

## Mögliche Erweiterungen

# Zusammenfassung und Ausblick

# Literaturverzeichnis

Mit Citavi arbeiten

# Anhang